

# **ADVISOR**<sup>®</sup>

## CD 7210 CD 9510/15010

## Manuale dell'utente

**Versione Software: dalla V6.0** 

#### COPYRIGHT

© SLC BV 1996. Tutti i diritti riservati. La riproduzione della presente pubblicazione, la sua trasmissione e archiviazione in un sistema di memorizzazione in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo (elettronico, mediante fotocopie, registrazioni o altro) è vietata, salvo il caso in cui sia stata precedentemente fornita un'autorizzazione scritta dalla SLC BV.

#### RISERVE

SLC BV non fornisce garanzie in relazione al contenuto del presente manuale e, in particolare, dichiara espressamente che quanto contenuto nello stesso non costituisce garanzia di commerciabilità o di idoneità dei sistemi ad usi specifici. SLC BV si riserva inoltre il diritto di rivedere questa pubblicazione e di apportare saltuariamente delle modifiche al suo contenuto senza essere tenuta a fornirne alcuna comunicazione.

## NDICE

INTRODUZIONE	4
USO DELLA TASTIERA	5
la tastiera CD3008	5
UTILIZZO DI UN SISTEMA A SINGOLA AREA	7
Inserimento di un sistema	7
Inserimento di un sistema con zone aperte	8
Disinserimento di un sistema	9
Disinserimento di un sistema dopo un allarme	10
UTILIZZO DI UN SISTEMA SEPARATO	11
Inserimento di un sistema separato	11
Inserimento di un sistema separato con zone aperte	13
Disinserimento di un sistema separato	15
Disinserimento di un sistema separato dopo un allarme	16
UPLOAD / DOWNLOAD CON LA CD72 E LA CD95/150	18
PANORAMICA DELLE OPZIONI DISPONIBILI	19
Lista delle opzioni per il CD72/95/150	19

### **NTRODUZIONE**

Grazie per avere scelto un sistema di sicurezza ARITECH che, se sottoposto a un'adeguata manutenzione, garantirà l'affidabilità di funzionamento per molti anni.

Il presente manuale fornisce le spiegazioni sull'uso quotidiano dei sistemi ARITECH CD72 e CD95. È anche disponibile un manuale più dettagliato per i manager in cui viene descritta l'esecuzione di un maggiore numero di operazioni. Tali istruzioni sono valide per il sistema CD95 e CD150.

Il CD95 è un sistema di allarme antifurto in grado di rilevare una (o un tentativo di) irruzione mediante il collegamento a sensori, a contatti magnetici ecc., i quali generano un segnale di allarme. Il CD72 e il CD95 possono essere rispettivamente divisi in due e otto sistemi separati.

Nel manuale sono stati impiegati dei simboli per indicare quando l'utente deve immettere delle informazioni mediante la tastiera e quando il sistema emette un segnale sonoro. Qui di seguito vengono illustrati alcuni esempi di tali simboli:

codice +

L'utente deve immettere delle informazioni mediante la tastiera. Le informazioni verranno inserite a destra rispetto al simbolo. In questo esempio, immettere il proprio codice e quindi premere il tasto Conferma ( $\checkmark$ ).



Il buzzer su un interruttore a chiave o sulla tastiera emette un lungo segnale sonoro. Possono anche essere emessi brevi segnali sonori - in questo caso compare il messaggio '**Beep Beep**'.

Il suo sistema è stato programmato con uno o due tempi di entrata e uno di uscita. Si tratta di periodi preimpostati che consentono di entrare e di uscire dai locali attraverso determinati percorsi senza attivare l'allarme. Accertarsi di conoscere i percorsi da seguire per entrare e per uscire dai locali.

Tempo di entrata: \_\_\_\_\_\_ secondi

Tempo di uscita: \_\_\_\_\_ secondi

Secondo tempo di entrata: \_\_\_\_\_\_ secondi

## **USO DELLA TASTIERA**

In questo capitolo viene descritta la tastiera del sistema di allarme.

#### LA TASTIERA CD3008



#### l tasti

0 - 9	Questi tasti servono per immettere il codice. Iniziare sempre con lo zero (0), poi immettere il proprio codice. Una volta immesso il codice, è possibile effettuare le operazioni ad esso assegnate.
	Le opzioni assegnate a un codice possono essere regolate dall'installatore o dal manager.
<b>↑</b>	Quando vi trovate in una lista di opzioni, utilizzare questo tasto per spostarsi in alto nella lista. Durante l'inserimento, l'utente può escludere delle zone. Vedere <b>Tasti speciali</b> .
↓	Questo tasto ha molteplici funzioni. Quando vi trovate in una lista di opzioni, utilizzare questo tasto per spostarsi in basso nella lista. Le altre funzioni sono elencate in <b>Tasti speciali</b> .
✓	Questo è il tasto di <b>Conferma</b> e viene usato per confermare che l'opzione visualizzata sul display deve essere eseguita.
x	Questo è il tasto <b>Annulla</b> e viene usato per indicare che l'opzione visualizzata non è stata cambiata o che si desidera uscire dalla lista di opzioni.

#### Tasti speciali

Le seguenti combinazioni di tasti possono essere programmate dall'installatore, ma nel vostro sistema possono non essere attivate.

- ↑ ✓ Premendo questi tasti simultaneamente si attiverà una richiesta di intervento. È poi possibile avvertire la stazione centrale di intervento inviando un messaggio attraverso le linee telefoniche, nonché attivare le sirene e la luce lampeggiante.
- $\mathbf{\Psi}\mathbf{\Psi}^1$ Premere il tasto ' $\mathbf{\Psi}$ ' due volte per individuare quali zone sono ancora aperte. Vengono<br/>visualizzate tutte le zone aperte, oppure compare il messaggio '**Tutte chiuse**'.
- $\uparrow \uparrow^1$  Premere il tasto ' $\uparrow$  ' per individuare quali zone sono escluse. Vengono visualizzate tutte le zone escluse, oppure compare il messaggio '**Nessuna Esclusa**'.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Se il sistema è multiplo, è necessario specificare di quale parte dello stesso si desiderano informazioni. Non è possibile selezionare i sistemi che sono inseriti o che sono scattati.

#### IL DISPLAY

Il display costituisce il collegamento fra l'utente e il sistema di sicurezza. I messaggi visualizzati indicano quando e quali guasti o allarmi si sono verificati. Nel display può anche essere visualizzato un elenco di operazioni da selezionare.

Qui di seguito sono descritti alcuni esempi dei messaggi che possono comparire:

MAR 23 APR 07.40	La data e l'ora vengono sempre visualizzate, indipendentemente dal fatto che il sistema sia inserito o meno. Se si desidera, è possibile richiedere all'installatore di sostituirlo con un altro messaggio.
Menù inserimento	Premendo Conferma (✓), si accede a una lista di opzioni, la quale può essere utilizzata per determinare il metodo di inserimento del sistema.
Area 1 Inserendo	Il sistema è in fase di inserimento. Ora l'utente deve uscire dall'area protetta.
Area 1 Inserito	Il sistema è inserito.

Il sistema può essere programmato in modo che non tutti i messaggi vengano visualizzati. È infatti possibile far comparire solo i messaggi che si desiderano oppure quelli ai quali si ha accesso.

#### I LED

La tastiera è fornita di tre led colorati (diodi emettitori di luce) che attirano immediatamente l'attenzione dell'utente in caso di problema.

LED verde	Alimentazi	ione Il sistema è sotto tensione. Se questo led rimane spento per un'ora e non è visibilmente riscontrabile alcuna interruzione dell'alimentazione, contattare l'installatore.	
LED giallo	Guasto	Se il LED giallo si accende, significa che è presente un guasto nel sistema. Il problema viene visualizzato sul display ed è necessario contattare l'installatore. Qui sotto sono indicati alcuni dei problemi che possono verificarsi:	
		Guasto alla batteria	
		Guasto ai fusibili	
		<ul> <li>Guasto alla linea (se è stato installato un combinatore telefonico)</li> </ul>	
		<ul> <li>Guasto al REMOTO (problema alla/alle tastiere)</li> </ul>	
		<ul> <li>Guasto alla EEPROM (problema nel sistema)</li> </ul>	
LED rosso	Allarme	L'allarme è attivato. Anche le sirene, i buzzer delle tastiere e la la lampeggiante possono essere attivi. Se il sistema è collegato a combinatore telefonico, l'allarme viene trasferito alla stazione centrale intervento. Quando l'utente immette il codice, il sistema si disinserisce, sirene e la luce lampeggiante vengono disinserite e la stazione centrale rice il messaggio che l'allarme è stato disattivato.	
		Il LED rosso si accenderà anche nel caso in cui si entri in una zona di allarme nel periodo di uscita, determinando inoltre l'attivazione delle sirene e del combinatore telefonico.	

## UTILIZZO DI UN SISTEMA A SINGOLA AREA

In questo capitolo vengono fornite le istruzioni per inserire e disinserire un sistema a singola area. Queste istruzioni sono anche rivolte agli utenti che abbiano accesso ad una sola area di un sistema a più aree.

Il sistema può essere programmato in modo che non sia necessario eseguire tutte le fasi descritte nelle istruzioni.

#### **INSERIMENTO DI UN SISTEMA**

Prima di procedere all'inserimento di un sistema di allarme, è necessario che tutte le zone di intrusione siano chiuse. Se nei locali vi è una zona 'aperta', ad esempio le porte, le finestre ecc. della stessa non sono correttamente chiuse, risulterà impossibile inserire l'allarme in quella zona e sul display comparirà il messaggio 'Zone aperte'. Nel display verrà inoltre indicato quali sono le zone aperte. L'utente dovrà pertanto verificare se le porte, le finestre ecc. che si trovano nelle zone protette indicate nel display sono correttamente chiuse.

Osservare la tastiera. Sul display vendono visualizzate la

1.	data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.	MAR 23 APR 07.39
2.	Premere il tasto <b>0</b> e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un '*' per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto <b>0</b> per cancellare e per digitare nuovamente il codice.	Ins. Cod.
		0 + codice
		Ins. Cod. ****
3.	Premere il tasto <b>Conferma</b> .	
		Inserim. Totale
4.	Premere nuovamente il tasto <b>Conferma</b> .	
	Se l'inserimento del sistema è reso impossibile dalla presenza nei locali di zone non correttamente chiuse, comparirà il messaggio ' <b>Zona/e Aperte</b> ' e l' elenco delle zone che non sono chiuse. Premere il tasto <b>0</b> per potere controllare le porte, le finestre ecc. nelle zone identificate.	Inserim. Totale ↑
	Per ottenere informazioni sull'esclusione di zone aperte, consultare la sezione 'Inserimento di un sistema con zone aperte' a pagina 8.	
	L'impianto è in fase di inserimento.	Sistema Inserendo
	Il buzzer comincia a emettere un segnale sonoro. A questo punto l'utente deve uscire dall'area protetta seguendo il percorso prestabilito.	Uscire Adesso
		)))) Beeeep

1

Ora l'impianto è inserito.

Sistema Inserito

MAR 23 APR 07.40

Sul display compaiono automaticamente la data e l'ora correnti.

#### **INSERIMENTO DI UN SISTEMA CON ZONE APERTE**

Quando si procede all'inserimento del sistema, sul display può comparire il messaggio '**Zona/e Aperte'** e un elenco delle zone che non sono state chiuse. L'utente deve pertanto chiudere tali zone e poi inserire il sistema. A volte, tuttavia, può risultare impossibile chiudere una zona aperta a causa, ad esempio, di una serratura o di un contatto magnetico difettoso. In questo caso è possibile escludere la zona aperta dal sistema (esclusione di una zona).

Utilizzare questa opzione esclusivamente quando è necessario, in quanto l'esclusione di zone comporta un abbassamento del livello di sicurezza del sistema.

1.	Osservare la tastiera. Sul display vengono visualizzate la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.	MAR 23 APR 08.21
2.	Premere il tasto <b>0</b> e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un '*' per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto <b>0</b> per cancellare e per digitare nuovamente il codice.	Immettere Codice
		0 + codice
		Immettere Codice ****
		Menù Inserimento
3.	Premere il tasto <b>Conferma</b> .	
		Inserim. Totale
4.	Premere nuovamente il tasto <b>Conferma</b> .	
		Inserim. Totale 🔨
		Sistema Inserendo
	Il sistema ha identificato delle zone nei locali che non sono correttamente chiuse.	Zona/e Aperte
	Il sistema fornisce quindi l'elenco delle zone aperte. In questo esempio, la zona 2 'Atrio di ingresso' è aperta.	002 Atrio di ingresso
5.	Premere il tasto <b>↑</b> per escludere una zona dal sistema.	
		Esclus. Zona
6.	Premere il numero corrispondente alla zona aperta, in questo caso il '2.'	2 2 2
		Esclus. Zona 2

A questo punto il sistema dà conferma che è stata esclusa la zona selezionata.	002 Atrio di ingresso	
Se è aperta anche un'altra zona, è necessario premere nuovamente <b>↑</b> e il numero della zona che si intende escludere.	E' Esclusa	
L'impianto è in fase di inserimento.	Sistema Inserendo	
Il buzzer comincia ad emettere un segnale sonoro. A questo punto l'utente deve uscire dall'area protetta seguendo il percorso prestabilito.	Uscire Adesso	
	)))) Beeeep	
Ora l'impianto è inserito.	Sistema Inserito	
Sul display compaiono automaticamente la data e l'ora correnti.	MAR 23 APR 08.22	
DISINSERIMENTO DI UN SISTEMA		
si entra nei locali quando il sistema è inserito, il buzzer iniz	zierà ad emettere un segnale sonoro (s	

Se si entra nei locali quando il sistema è inserito, il buzzer inizierà ad emettere un segnale sonoro (se programmato) con un tono intermittente per indicare che è iniziato il periodo di entrata. Per tutta la durata di tale segnale, l'utente può disinserire il sistema con il proprio codice senza che venga generato un segnale di allarme. Durante l'emissione del segnale sonoro intermittente, non entrare in altre aree del sistema per evitare che venga azionata una sirena e che si produca una condizione di allarme generale. Il periodo di entrata (durata del segnale sonoro intermittente) viene programmato dall'installatore.

 Osservare la tastiera. Il periodo di entrata ha inizio non appena si apre la porta di accesso o si entra nella zona predeterminata. Il sistema può essere disinserito senza determinare l'attivazione dell'allarme per tutta la durata del segnale sonoro intermittente.

Sul display vengono visualizzati il giorno, la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.

 Premere il tasto 0 e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un '\*' per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto 0 per cancellare e per digitare nuovamente il codice.

)))) Beep Beep
MAR 23 APR 07.39
Immettere Codice
0 + codice
Immettere Codice ****
Disinserire?
Finito?
MAR 23 APR 07.40

- 3. Premere il tasto **Conferma**.
- 4. Premere il tasto **Conferma** per confermare che l'operazione è stata completata. Le Fasi 3 e 4 possono essere eseguite automaticamente dal sistema. In questo caso non sarà necessario premere il tasto **Conferma**.

#### DISINSERIMENTO DI UN SISTEMA DOPO UN ALLARME

Quando avviene un allarme in un sistema, la sirena e il lampeggiante vengono attivati. Se è provvisto della relativa funzione, il sistema invierà un messaggio telefonico ad una stazione centrale di intervento. Se un allarme viene accidentalmente attivato, telefonare immediatamente alla stazione centrale in modo da evitare un intervento inutile del personale di vigilanza.

Quando si entra nei locali dopo che è scattato un allarme, la sirena potrebbe già aver cessato di suonare se a livello di programmazione era stata operata tale scelta. In questo modo possono prodursi diversi allarmi.

 Osservare la tastiera. Il periodo di entrata inizia non appena si apre la porta di accesso o si entra nella zona predeterminata. Il sistema può essere disinserito senza determinare l'attivazione dell'allarme per tutta la durata del segnale sonoro intermittente. Il LED di ALLARME sul pannello di comando è acceso.

Sul display vengono visualizzati il giorno, la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.

Premere il tasto 0 e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un <sup>(\*)</sup> per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto 0 per cancellare e per digitare nuovamente il codice.

)))) Beep Beep
MAR 23 APR 07.39
Immettere Codice
0 + codice
Immettere Codice ****
Disinserisco?
Eventi in Memoria
004 Allarme
004 Porta di servizio
23 APR 05.20 A1
Sistema Disinserito
MAR 23 APR 07.40

3. Premere il tasto **Conferma**.

Sul display compare l'elenco delle zone in cui è scattato l'allarme.

In questo esempio, l'allarme è scattato nella zona 4 'Porta di servizio' il 23 aprile alle 5.20 nell'area 1.

4. Per confermare l'operazione, premere il tasto **Conferma**.

La Fase 3 descritta sopra può essere eseguita automaticamente dal sistema. In questo caso, non sarà necessario premere il tasto **Conferma**.

## UTILIZZO DI UN SISTEMA SEPARATO

Durante l'installazione, il sistema è stato diviso in diverse aree di sicurezza. Un sistema composto da più di un'area di sicurezza viene chiamato sistema separato. Tali aree sono state programmate dall'installatore e il codice dell'utente può consentire l'accesso a una o a più di esse in funzione delle selezioni operate dal tecnico.

Il sistema può essere programmato in modo che non sia necessario eseguire tutte le fasi descritte nelle istruzioni.

Un sistema separato dispone di due possibilità di visualizzazione iniziale, cioè il messaggio che appare sulla tastiera: 'Ora/Data' e 'Stato'. L'installatore provvederà alla programmazione di uno dei due messaggi nel sistema dell'utente.

#### Ora/Data:

Mostra il giorno, la data e l'ora correnti. Il sistema offre anche la possibilità di programmare una seconda visualizzazione, come ad esempio la ragione sociale dell'installatore.

#### Stato:

Indica tutte le aree del sistema (fino ad un massimo di 8) e il rispettivo stato di sicurezza. Per identificare lo stato di un'area esistono cinque diversi simboli. Se esistono più di quattro aree, le altre compariranno in una seconda visualizzazione.

- [1] parentesi quadre. L'area è inserita.
- [1] (numero lampeggiante). L'allarme è scattato nell'area corrispondente al numero visualizzato.

Segni di uguaglianza. L'area è in fase di protezione (è ancora attivato il tempo di uscita).

- =2= Apici. L'area è in inserimento parziale.
- <3> nessuna parentesi. L'area non è inserita.
- 4

Una volta immesso il proprio codice, comparirà uno dei due messaggi 'di selezione', quello cioè che è stato programmato dall'installatore. Qui sotto sono mostrati i due messaggi:

1. Il sistema elenca lo stato delle aree, utilizzando una visualizzazione ciclica per ciascuna di esse. Alla fine dell'elenco, l'utente può immettere il numero dell'area

alla quale si desidera accedere. Se non si immette un numero, ricomparirà la visualizzazione iniziale.

#### OPPURE

2. Il sistema elenca lo stato di tutte le aree non protette (la sottolineatura scorre sotto i numeri). Se esistono più di quattro aree, le altre compariranno in una seconda visualizzazione. L'utente può quindi immettere il numero dell'area alla quale vuole accedere. Se non si immette un numero, ricomparirà la visualizzazione iniziale.

#### **INSERIMENTO DI UN SISTEMA SEPARATO**

Come spiegato all'inizio del capitolo "Utilizzo di un sistema separato", un sistema di questo tipo può essere programmato affinché, dopo avere immesso il proprio codice, vengano presentate due visualizzazioni iniziali diverse e due messaggi 'di selezione' diversi. Nelle istruzioni fornite qui di seguito sono utilizzate le visualizzazioni "Ora/Data" e "Area [numero] Inserito."

MAR 23 APR 07.40

[1]	=2=	<3>	4	

Ins. Numero Area

Area 1 Inserito

Area 2 Disinserito

|--|

Immettere Numero Area

Se il codice dell'utente consente di accedere a più di un'area di sicurezza, è possibile selezionarne una da inserire.

1. Osservare la tastiera. Sul display vengono visualizzate la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.

In questo esempio, le aree 1 e 2 non sono protette.

numero dell'area che si intende proteggere.

Si hanno alcuni secondi a disposizione per immettere il

Immettere il numero dell'area (in questo esempio è l'area

 Premere il tasto 0 e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un '\*' per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto 0 per cancellare e per digitare nuovamente il codice. MAR 23 APR 07.40

Immettere Codice

0 + codice

Immettere Codice \*\*\*\*

Area 1 Disinserito

Area 2 Disinserito

Ins. Numero Area

Menù Inserimento

Inserim. Totale

Inserim. Totale 🛧

Area 1 Inserendo Beeeep Uscire Adesso Area 1 Inserito Area 2 Disinserito Ins. Numero Area 2 Menù Inserimento

Inserim. Totale

5. Premere nuovamente il tasto **Conferma**.

Premere il tasto Conferma.

Se si desidera escludere delle zone nell'area (zone aperte), premere il tasto freccia ( $\uparrow$ ). Questa funzione viene spiegata nella sezione "Inserimento di un sistema con zone aperte". In caso contrario, attendere il messaggio 'Area 1 Inserendo' che comparirà automaticamente.

L'area 1 sta per essere inserita. Se è stato programmato, il buzzer del sistema inizierà ad emettere un segnale sonoro.

- 6. Se si desidera anche proteggere l'area 2, digitare il numero 2 sulla tastiera.
- 7. Premere nuovamente il tasto **Conferma**.

3.

4.

1).

	Inserim. Totale ↑
L'area 2 sta per essere inserita. Se è stato programmato, il buzzer dell'area inizierà ad emettere un segnale sonoro.	Area 2 Inserendo
	)))) Beeeep
A questo punto l'utente deve uscire dall'area protetta seguendo il percorso prestabilito.	Uscire Adesso
	Area 1 Inserito
Ora, entrambe le aree sono protette.	Area 2 Inserito
	Ins. Numero Area
	MAR 23 APR 07 41

#### **INSERIMENTO DI UN SISTEMA SEPARATO CON ZONE APERTE**

Quando si procede all'inserimento dell'allarme, può comparire il messaggio '**Zona/e Aperte'**, seguito da un elenco delle zone che non sono state chiuse. Chiudere queste zone e quindi inserire l'allarme. A volte, tuttavia, può risultare impossibile chiudere una zona aperta a causa, ad esempio, di una serratura o di un contatto magnetico difettoso. In questo caso è possibile escludere la zona aperta dal sistema (esclusione di una zona). Un sistema separato consente di controllare zone aperte in aree specifiche dei locali.

Utilizzare questa opzione esclusivamente quando è necessario, in quanto l'esclusione di zone comporta un abbassamento del livello di sicurezza del sistema.

Come spiegato nella sezione "Inserimento di un sistema separato", un sistema di questo tipo può essere programmato affinché, dopo avere immesso il proprio codice digitandolo sulla tastiera, appaiano due visualizzazioni iniziali diverse, cioè il messaggio che si vede osservando la tastiera. Nelle istruzioni fornite qui di seguito sono utilizzate le visualizzazioni iniziali "Ora/Data" e "Area [numero] Inserito."

Se il codice dell'utente consente di accedere a più di un'area di sicurezza, è possibile selezionarne una da proteggere.

Osservare la tastiera. Sul display vengono visualizzati il giorno, la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.	MAR 23 APR 08.21
Premere il tasto <b>0</b> e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un <sup>(*)</sup> per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto <b>0</b> per cancellare e per digitare nuovamente il codice.	Immettere Codice
	0 + codice
	Immettere Codice ****
In questo esempio, le aree 1 e 2 non sono protette.	Area 1 Disinserito
	Area 2 Disinserito

1.

2.

Si hanno alcuni secondi a disposizione per immettere il numero dell'area che si intende proteggere.

- Immettere il numero dell'area (in questo esempio è l'area 1).
- 4. Premere il tasto **Conferma**.
- 5. Premere nuovamente il tasto **Conferma**.

Il sistema ha identificato zone dell'area che non sono correttamente chiuse.

Il sistema fornisce quindi l'elenco delle zone aperte. In questo esempio, la zona 2 è aperta. Il display lampeggia.

- 6. Per escludere una zona dall'area, premere il tasto  $\uparrow$ .
- 7. Premere il numero della zona aperta, in questo esempio il '2'.

A questo punto il sistema dà conferma che è stata esclusa la zona selezionata.

Se vi è ancora una zona aperta, questa verrà inserita nell'elenco ed è perciò necessario premere nuovamente ↑ e il numero della zona che si intende escludere.

Il sistema è in fase di inserimento.

8. Il buzzer comincia ad emettere un segnale sonoro. A questo punto l'utente deve uscire dall'area protetta.

Uscire dall'area protetta seguendo il percorso prestabilito di uscita.

Ora l'impianto è inserito.

Ins. Numero Area					
Menù Inserimento					
Inserim. Totale					
Inserim. Totale ↑					
Zona/e Aperte					
002 Atrio di ingresso					
Esclus. Zona					
Esclus. Zona 2					
002 Atrio di ingresso					
E' Esclusa					
Area 1 Inserendo					
)))) Beeeep					
Uscire Adesso					
Area 1 Inserito					
Area 2 Disinserito					
Ins. Numero Area					
MAR 23 APR 08.22					

#### **DISINSERIMENTO DI UN SISTEMA SEPARATO**

Se si entra nei locali quando il sistema è inserito, il buzzer inizierà ad emettere un segnale sonoro (se programmato) con un tono intermittente per indicare che è iniziato il periodo di entrata. Per tutta la durata di tale segnale, l'utente può disinserire il sistema con il proprio codice senza che venga generato un segnale di allarme. Durante l'emissione del segnale sonoro intermittente, non entrare in altre aree del sistema per evitare che venga azionata la sirena e che si produca una condizione di allarme generale. Il periodo di entrata (durata del segnale sonoro intermittente) viene programmato dall'installatore.

 Osservare la tastiera. Il periodo di entrata ha inizio non appena si apre la porta di accesso o si entra nella zona predeterminata. Il sistema può essere disinserito senza determinare l'attivazione dell'allarme per tutta la durata del segnale sonoro intermittente.

Sul display vengono visualizzati il giorno, la data e l'ora correnti. A fianco è riportato un esempio.

 Premere il tasto 0 e poi immettere il proprio codice. Nel display compare un <sup>(\*)</sup> per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto 0 per cancellare e per digitare nuovamente il codice.

In questo esempio, l'area 1 è protetta e la 2 non lo è.

Si hanno alcuni secondi a disposizione per immettere il numero dell'area che non si intende proteggere.

- 3. Immettere il numero dell'area (in questo esempio è l'1).
- 4. Premere il tasto **Conferma** per confermare che si desidera escludere dalla protezione l'area 1.
- 5. Premere il tasto **Conferma** per confermare che l'operazione è stata completata.
- 6. Se si desidera annullare la protezione di un'altra area o modificarla, immettere il numero ad essa corrispondente.

In caso contrario, attendere che la visualizzazione iniziale compaia automaticamente alcuni secondi dopo.

Le Fasi 4 e 5 possono essere eseguite automaticamente dal sistema. In questo caso, non è necessario premere il tasto **Conferma**.

)))) Beep Beep					
MAR 23 APR 07.39					
Immettere Codice					
0 + codice					
Immettere Codice ****					
Area 1 Inserito					
Area 2 Disinserito					
Ins. Numero Area					
Disinserire?					
Area 1 Disinserito					
Finito?					
Area 1 Disinserito					
Area 2 Disinserito					
Ins. Numero Area					

MAR 23 APR 07.40

#### DISINSERIMENTO DI UN SISTEMA SEPARATO DOPO UN ALLARME

Quando l'allarme viene fatto scattare in un sistema, la sirena e il lampeggiante vengono attivati. Se è provvisto della relativa funzione, il sistema dell'utente invierà un messaggio telefonico ad una stazione centrale di intervento. Se un allarme viene accidentalmente attivato, telefonare immediatamente alla stazione centrale in modo da evitare un intervento inutile del personale di vigilanza.

Quando si entra nei locali dopo che è scattato un allarme, la sirena potrebbe già aver cessato di suonare se a livello di programmazione era stata operata tale scelta, ma il LED rosso sulla tastiera rimane attivato. In questo modo possono prodursi diversi allarmi.

Se il codice dell'utente consente di accedere a più di un'area, è possibile selezionarne una da disinserire.

1. Osservare la tastiera. Il periodo di entrata ha inizio non appena si apre la porta di accesso o si entra nella zona predeterminata. Il sistema può essere disinserito senza Веер Веер determinare l'attivazione dell'allarme per tutta la durata del segnale sonoro intermittente. Il LED rosso ALLARME sulla tastiera è acceso. Sul display appare la visualizzazione iniziale. A fianco è MAR 23 APR 07.39 riportato un esempio. 2. Premere il tasto 0 e poi immettere il proprio codice. Nel **Immettere Codice** display compare un '\*' per ciascun tasto premuto. Utilizzare il tasto **0** per cancellare e per digitare nuovamente il codice. 0 + codice Immettere Codice \*\*\*\* In questo esempio, l'allarme dell'area 1 è scattato e l'area Area 1 Allarme 2 è inserita. Area 2 Inserito Ins. Numero Area 000) 9000 3. Immettere il numero dell'area in cui è scattato l'allarme (in questo esempio è l'1). L'utente ha alcuni secondi a disposizione per immettere il numero. Disinserire? Premere il tasto Conferma per disinserire l'area 4. selezionata (in questo esempio è l'area 1). Viene visualizzato un elenco delle zone in cui è scattato Eventi in Memoria... l'allarme. In questo esempio, l'allarme è scattato nella zona 4 'Porta 004 Allarme di servizio' il 23 aprile alle 7.40 nell'area 1. 004 Porta di servizio 23 APR 05.20 A1 5. Per confermare l'operazione, premere il tasto **Conferma**.

Area 1 Disinserito

Se vi sono altri allarmi, questi vengono visualizzati in successione.

Il sistema visualizza un riassunto dello stato delle aree. Se si desidera apportare ulteriori modifiche, immettere il numero dell'area sulla quale si vuole intervenire. In caso contrario, attendere che la visualizzazione iniziale compaia automaticamente.

Area 2 Inserito

Ins. Numero Area

MAR 23 APR 07.40

## UPLOAD / DOWNLOAD CON LE CD72 E CD95/150

Le centrali CD72 e CD95/150 sono dotate dell'opzione che consente il controllo, la modifica e la programmazione a distanza da parte dell'installatore. Grazie all'impiego di un modem, i messaggi possono essere spediti dalla centrale a un personal computer (PC) (operazione di UPLOAD) e da un PC alla centrale (operazione DOWNLOAD). Le operazioni di UPLOAD/DOWNLOAD costituiscono quindi un mezzo pratico e di rapido utilizzo per scoprire e risolvere i problemi con facilità.

Qui sotto sono descritti i modi per stabilire un collegamento:

- Accedere al sistema di allarme componendo un numero telefonico. L'installatore compone un numero per accedere al sistema dell'utente, dopodiché il combinatore telefonico controllerà se il collegamento può essere autorizzato. A questo punto, il combinatore telefonico richiamerà l'installatore. Grazie a questo metodo, l'accesso sarà consentito esclusivamente all'installatore. Una volta stabilito il collegamento, nel display comparirà 'U/D in Progress'.
- Immettere un codice di Upload/Download. Questo codice può essere immesso quando nel display compare l'ora e la data. Se il codice è corretto, nel display comparirà 'OK' e il combinatore telefonico chiamerà l'installatore e stabilirà il collegamento.

Quando il collegamento è stato effettuato, sul display comparirà **'U/D in Progress'**. Da questo momento, l'utente non potrà più controllare il proprio sistema finché l'installatore non terminerà il collegamento. Al termine del collegamento, l'ora e la data vengono visualizzate.

### **PANORAMICA DELLE OPZIONI DISPONIBILI**

Nel diagramma seguente viene presentata una panoramica di tutte le opzioni disponibili nei sistemi di allarme CD72 e CD95/150 e i tasti che consentono di accedere a tali opzioni. Le opzioni elencate sotto in grigio sono unicamente disponibili per il sistema di allarme CD95/150. Per rappresentare i tasti vengono utilizzati i seguenti simboli:

 $\downarrow$ 

✓ Conferma X Annulla

Sposta in avanti

Sposta indietro

 $\uparrow$ 

#### LISTA DELLE OPZIONI PER IL CD72/95/150

Questo sistema dispone di nove opzioni del menù principale. Il codice dell'utente può accedere o meno a tutte le opzioni in funzione di come è stato programmato il sistema. Se si desidera poter accedere a un numero maggiore di opzioni, contattare l'installatore.

Le opzioni del menù consentono di eseguire le seguenti operazioni:

No	me dell'opzione menù Quale funzione rappresenta		ta	
1. Menù Inserimento		Vi sono quattro sub-opzioni, ciascuna delle quali permette di eseguire un'operazione diversa:		
		•	Inserim. Totale	Inserire l'allarme
		•	Inser. Par	Inserire l'allarme in modo parziale (Notte)
		•	Ins. (No Buzzer)	Inserire l'allarme senza tempo di uscita
	•	•	Ins. Forzato aperte, ad eccezione della	Inserire l'allarme escludendo tutte le zone a zona/e di entrata/uscita e quella/e di accesso
		•	Ritardo auto-ins	Tempo di ritardo dell'allarme automatico
		•	RitAlFino [ora]	Impostare l'ora dell'inserimento automatico
		•	Ignora AutoIns	Ignorare il successivo inserimento automatico
		•	Imp. FO Manager supplementare	Programmazione di una fascia oraria festiva
		•	Menù Precedente	Ritornare al menù
2.	Esclusione	Escludere le zone aperte da un'area di sicurezza		
3.	Test Cop/Sir/CG	Verificare se i sensori, le sirene interne/esterne sono OK/ attivare e disattivare il controllo giorno		
4.	Menù luci	Accendere le luci esterne/interne		
5.	Sblocco	Sbloccare una porta		
6.	Mem Tec/Ora/Data	Memoria tecnica in cui sono elencati tutti gli eventi del sistema, stampa e modifica la data e l'ora della visualizzazione iniziale.		
7.	Cambia Codici	Cambiare il proprio codice/i (se sono stati programmati altri codici e nomi utente)		
8.	Memoria Utente	Elenco degli eventi dell'ultima attivazione e del sistema. Questa memoria verrà cancellata ad ogni inserimento del sistema		
9.	Finito?	Uscire ritornando al display dell'ora e della data		

#### MAPPA OPZIONI UTENTE CD7210 / 9510 / 15010





Promera il lesto Accevezzone per usone del meniculente.